



BE-ON-ROAD
navigációs szoftver

Használati utasítás

www.beonroad.com

1.	TELEPÍTÉS WINDOWS CE és WINDOWS MOBILE eszközökre.....	1
1.1.	RENDSZERKÖVETELMÉNYEK	1
1.2.	A TELEPÍTÉS ELŐKÉSZÍTÉSE.....	1
1.3.	TELEPÍTÉS.....	2
1.4.	A SZOFTVER AKTIVÁLÁSA	3
1.4.1.	AKTIVÁLÁS AZ INTERNETEN	3
1.4.2.	AKTIVÁLÁS SMS-BEN VAGY HONLAPON.....	3
2.	BEVEZETÉS	4
2.1.	FONTOS GOMBOK.....	4
2.2.	FŐMENÜ	5
3.	A TÉRKÉP	6
3.1.	TÉRKÉP MÓDOK.....	7
3.1.1.	Navigációs mód	7
3.1.2.	„Észak” mód	7
3.1.3.	Térkép böngésző mód	7
3.2.	A TÉRKÉP VÁLASZTOTT PONTJAI	7
3.2.1.	Üres pont a térképen	7
3.2.2.	Létező pont a térképen	7
3.3.	ÚTVONAL TERVEZÉSE A TÉRKÉPEN.....	8
3.3.1.	Új útvonal tervezése.....	8
3.3.2.	Tervezett útvonal szerkesztése.....	9
3.4.	A GYORSMENÜ	9
3.5.	BEMUTATÓ MÓD.....	9
4.	ÚTVONALTERVEZÉS.....	10
4.1.	POI (Fontos pontok)	10
4.1.1.	POI (Fontos Pontok) keresése	10
4.1.2.	Városban	11
4.1.3.	Címhez közel	11
4.1.4.	Aktuális pozícióhoz közel.....	11
4.1.5.	Úticélhoz közel	11
4.1.6.	Végig az útvonalon	11
4.1.7.	Kedvencek	12
4.1.7.1.	Kedvencek.....	12
4.1.7.2.	Munka és Otthon	12
4.1.7.3.	Kedvencek szerkesztése	13
4.2.	CÍM	14
4.3.	KOORDINÁTÁK.....	15
4.4.	ÚTVONALTERVEZŐ	15
4.5.	ELŐZMÉNYEK.....	15
5.	SZOLGÁLTATÁSOK	16
5.1.	IDŐJÁRÁS	16
5.2.	VALUTA	16
6.	BEÁLLÍTÁSOK.....	17
6.1.	ÚTVONAL	17
6.1.1.	ÚTVONALBEÁLLÍTÁSOK	17
6.1.2.	ÚTVONAL TÖRLÉSE	17
6.1.3.	ÚTITERV.....	17
6.1.4.	ÚTVONAL INFÓ	17
6.1.5.	ÚTVONAL RÖGZÍTÉSE.....	18
6.1.5.1.	Felvétel	18

6.1.5.2.	Műveletek a rögzített útvonallal	18
6.2.	TÉRKÉP	19
6.2.1.	POI(Fontos Pontok)	19
6.2.2.	Címkék	19
6.2.3.	Kedvencek	19
6.2.4.	Auto zoom	19
6.3.	MEGJELENÍTÉS	20
6.3.1.	Háttérkép.....	20
6.3.2.	Nappali/Éjszakai mód.....	20
6.3.3.	Háttérvilágítás	20
6.3.4.	Elforgatás	20
6.4.	ÚTAKADÁLY	20
6.5.	Rendszer	21
6.5.1.	Hang	21
6.5.2.	GPS infó	21
6.5.3.	Nyelv	21
6.5.4.	Névjegy.....	21
6.5.5.	Szoftver infó.....	21
6.5.6.	Sebességkorlátozások	21

1. Telepítés Windows CE és Windows Mobile eszközökre

1.1. Rendszerkövetelmények

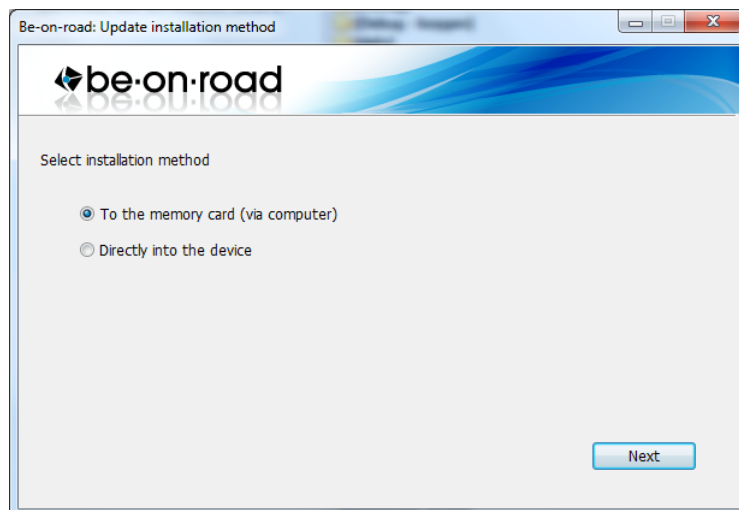
- Windows CE 5.0 vagy CE 6.0 operációs rendszer, Windows Mobile 5.0, 6.0 vagy 6.5. A Windows Phone 7 nem támogatott.
- Képernyő felbontás: 480x272, 320x240, 240x320, 400x240, 240x400.
- Minimum 64MB RAM.
- SD, SDHC vagy 4 GB-os micro SD memória kártya.
- Beépített GPS modul.

1.2. A telepítés előkészítése

Figyelmeztetés! Memóriakártyára történő telepítés előtt ajánlatos a kártyát formázni!

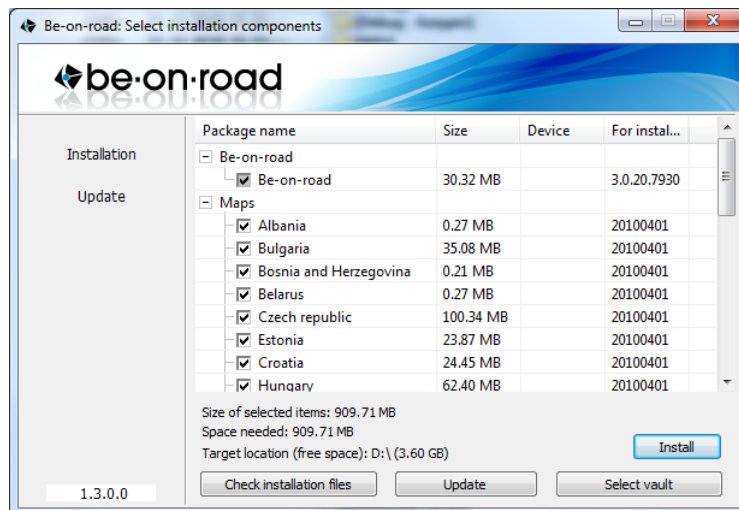
Futtassuk a bor3_wp_xx_2010-04.exe.-t, válasszunk nyelvet, adjuk meg a "Be-on-road Wizard" telepítésének helyét és indítsuk el a telepítést.

A "Be-on-road Wizard" automatikusan elindul. A licenz elfogadása után két telepítési mód közül választhatunk (memóriakártyára vagy közvetlenül a navigációs eszközre).



1.3. Telepítés

A következő ablakban a telepítés komponenseinek listájából a felhasználó választhat a telepítendő vagy eltávolítandó komponensek közül. Tovább: kattint az "Install" gombra.

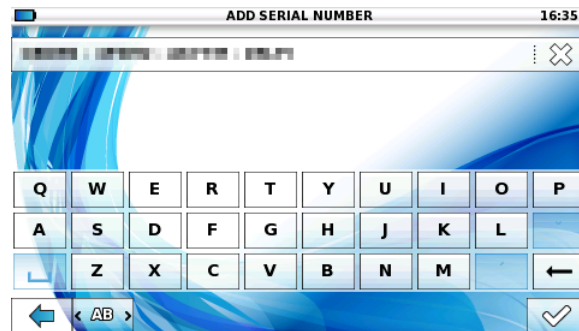


A telepítés befejeztével (ha minden komponens sikeresen telepítve lett) kiléphetünk a programból. Ezután vegyük ki a kártyát a számítógépből (amennyiben a memóriakártyára telepítettünk), majd a navigációs eszközünkbe helyezve futtassuk a be-on-road.exe file-t.

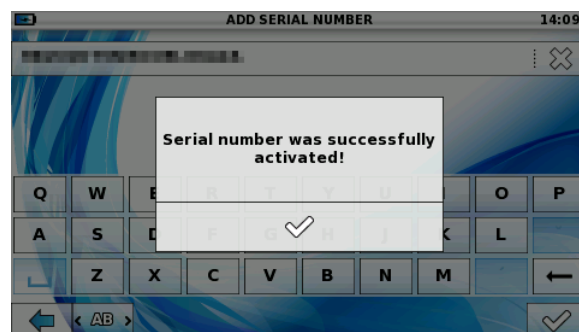
1.4. A szoftver aktiválása

1.4.1. Aktiválás az interneten

Az eszköz első indításakor adjuk meg a rendelkezésre álló regisztrációs kódot, (pl.: ABC1D-E2FG3-HI45J-6K7L8) Kötőjelet nem kell írni!



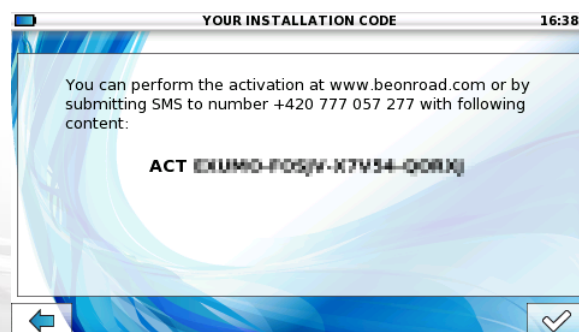
Amennyiben az eszköz aktív kapcsolatban van az internettel, sikeres regisztráció esetén a következő képernyő jelenik meg



1.4.2. Aktiválás SMS-ben vagy honlapon.

Aktiválni a gyártó honlapján: <http://www.beonroad.com> vagy a +420 777 057 277-es mobilszámra küldött SMS -sel is lehet.

Míg az elsónél a 20-jegy regisztrációs kóddal, addig az SMS esetében a következő formában kell az eszközt aktiválni:



2. Bevezetés

A "Be-on-road" hordozható eszközök navigációs szoftvere. Az eszköz úthálózathoz viszonyított helyzetének pontos meghatározása teszi lehetővé a felhasználó navigációját két vagy több meghatározott pont között. A készülék érintképernyős kijelzőjén sofőr (gépjármű vezetésekör) és gyalogos mód is választható.

2.1. Fontos gombok

Bizonyos gombok csak bizonyos esetekben használhatók. Például; az Útvonal információ gomb csak már meglévő útvonalterv esetén aktív.



aktív gomb



inaktív gomb

Vissza gomb A gomb lenyomásakor a felhasználó az előző menübe jut, folyamatosan nyomva tartva pedig visszavisz a főmenübe.



Útvonal



Billentyűzet



Elfogad



Hozzáad



Mentés



Indít



Választott pont szerkesztése



Keresés



Billentyűzetet előrejt



Szerkeszt



Megnyitás



Töröl



Térkép



2.2. Főmenü

A program indításakor a FŐMENÜ látható



1	Akku töltöttség	5	Beállítások/Opciók
2	Aktuális oldal címe	6	Úticél
3	Aktuális idő	7	Szolgáltatások
4	Térkép	8	Kilépés

3. A térkép

A térkép elemeinek száma változhat a különböző program-módok, a tervezett útvonal vagy a választott módok megjelenített elemeinek függvényében.



1	Akkumulátor töltöttsége
2	GPS/GLONASS jel erőssége
3	GPRS kijelző
4	Forgalmi sáv navigátor
5	Útvonal jelenlegi és következő utcájának neve (ráklicskelve információk a térképen látható elemekről).
6	Sebességhatárok az aktuális útvonalon (ha van).
7	Gyorsmenü.
8	Térkép beállításai
9	2D/3D váltás
10	Hang ki/be
11	Zoom be
12	Zoom ki
13	Távolság végcéltól
14	Aktuális sebesség
15	Idő információ (aktuális idő/hátralév a végcélig/érkezés ideje).
16	Tervezett útvonal megjelenítése
17	Térkép mód ki/be kapcsolása
18	Útvonal rögzítés kijelző
19	Rögzített útvonal lejátszás start/stop
20	Aktuális és következő manőver kijelző (klicsk rá: Gyorsmenü)

3.1. Térkép módok



3.1.1. Navigációs mód

Helyzetünket a képernyő aljának közepén egy nyíl jelzi, mely mozgásunkat a térképen állandóan követi. Ha az "Automata Zoom" aktív, akkor a terepnek megfelelően ráközelít (pl. városban, utcán haladva), vagy pedig (pl. országúton autópályán haladva) a térkép madártávlati képét mutatja. A Navigációs módban a térképen "böngészni" nem lehet.



3.1.2. "Észak" mód

Ez megegyezik a "Navigációs" móddal, azzal a különbséggel, hogy a nyíl -azaz valós helyzetünk- a képmező közepén jelenik meg, és állandóan észak felé mutat. "Böngészni" a térképen ebben a módban sem lehet.



3.1.3. Térkép böngésző mód

Ebben a módban a képernyőt ujjal érintve lehet a térkép "tárgyai" között böngészni. Pl.: átnézhetjük a tervezett útvonal részleteit, számunkra érdekes, vagy fontos pontokat (POI) és ezeket el is menthetjük. Ebben a módban egész útvonalakat tervezhetünk meg. Ez a mód választható a "Térkép" gombbal, vagy "Navigációs" illetve "Észak" módban térkép-váltással.



3.2. A térkép választott pontjai

3.2.1. Üres pont a térképen

A térkép egy üres pontjára klikkelve egy ikon jelenik meg. Amennyiben ez a térkép egy útjának közelében történik, akkor a felbukkanó "Választott pontok szerkesztési lehetőségei" menüpont a következő műveleteket teszi lehetővé:

Navigálás

Útvonaltervezés a jelenlegi pozícióból a választott pontig.

Hozzáadás útvonalhoz

A választott pontot útvonalhoz köti.

Pozíció mentése

Pozíciót menti "Kedvenc"-ként

Lezár/Felold szakaszt

Blokkolja/ vagy engedélyezi az áthaladást az útvonal választott szakaszán

3.2.2. Létező pont a térképen

Ha a térkép egy tárgyára klikkelünk, akkor a tárgy fajtájától függően a következő lehetőségek közül választhatunk:

Indulási pont, Áthaladási pont, Végcél

Töröl

Törli az útvonal választott pontját.

POI (Fontos Pontok):

Navigálás

Útvonal tervezés a jelenlegi pozícióból a választott POI-ig.

Hozzáadás útvonalhoz

A választott POI-t útvonalhoz köti. Bővebben lásd az "Útvonaltervező" fejezetben.

Infó

Ez az opció a POI-ról ad részletes információt.

Pozíció mentése

Menti a POI-t mint "Kedvenc" helyszínt..

Kedvenc:

Tervezés

Útvonaltervezés a jelenlegi pozícióból a választott "Kedvenc" pontig .

Hozzáadás útvonalhoz

A választott pontot útvonalhoz köt. Bővebben lásd az "Útvonaltervező" fejezetben.

Infó

Ez az opció a "Kedvenc" pontról ad részletes információt.

Törlés

Törli a "Kedvenc" pontot.

3.3. Útvonal tervezése a térképen

3.3.1. Új útvonal tervezése

Váltunk a Térképböngésző módba. Válasszuk ki a térkép egy pontját, amellyel tervezni kívánunk. Ráklikkelve: a "Választott pontok szerkesztési lehetőségei" üzenet jelenik meg. Erre klikkelve válasszuk a "Hozzáadás útvonalhoz" menüpontot. Ekkor a következő lehetőségek közül választhatunk:

Start

Amennyiben az útvonal nem az imént választott pontból, hanem az aktuális pozícióból fog indulni, akkor ne ezt az opciót használjuk. Ha mégis ebből indulna az útvonal, akkor ezt Start-pontként megjelölve a program további pontokat kér az útvonal képzéséhez. Komplet útvonalhoz végcél-pont megjelölésére van szükség.

Köztes pont

Áthaladási pontot ad az útvonalhoz.



Végcél

Ha végcél-pontot adunk meg, akkor a program azonnal kalkulálni kezd. Amennyiben a kiindulási pontot már megadtuk, akkor a program innen indítja a tervezést, ha nem, akkor az éppen aktuális pozícióból. GPS jel hiányában a szoftver annak meglétéig várakozik.

3.3.2. Tervezett útvonal szerkesztése.

Kiindulási (Start)-pont megadása esetén a program megkérdezi, hogy új útvonalat kívánunk-e létrehozni, vagy már meglévőt szerkeszteni. Ha az utóbbi opciót választjuk, akkor a Start-pont a megadott új helyére, az Útvonal pedig újratervezésre kerül. Amennyiben új útvonalat kívánunk létrehozni, akkor a program törli a meglévő útvonalat az összes pontjával együtt. Új Transzit-, vagy Végcél-pontok megadása az Útvonal újratervezését eredményezi.

3.4. A Gyorsmenü

Az útvonal megtervezése után az "Aktuális manőver" gombra klikkelve a "Gyorsmenü" jelenik meg az útvonal gyors kezelése érdekében.



3.5. Bemutató mód

Ez az opció a tervezett útvonal szimulációját teszi lehetővé. A képernyőn láthatjuk az egész útvonalat, mintha azon éppen "élőben" utaznánk végig.

A "Bemutató mód" megtekintéséhez olyan Útvonalat kell tervezni, amelyik nem GPS pozícióból indul ki. A bemutató indításához a térkép bal oldalán lévő Play (Lejátszás) gombra kell kattintani.



4. Útvonaltervezés

Figyelem: A program alapbeállításaként nem zárja ki, hogy a tervezett útvonal fizetős szakaszokat is tartalmazzon. Ez a beállítás változtatható!

A Főmenü nyitó-oldalon klikkeljünk a Végcél gombra. Ekkor az ábrán látható ablak jelenik meg a választható lehetőségekkel. Miután célpontot választottunk, újabb menü jelenik, melyben kedvünk szerint az adott helyre navigálhatunk, megjeleníthetjük a térképen, vagy elmenthetjük a "Kedvencek" közé.

A lehetőségek a Végcél keresésére a következők:



4.1. POI (Fontos Pontok)

POI - (Points of Interest): fontos, azaz jelentőséggel bíró pontok (repterek, kórházak, szálláshelyek, üzletek, benzinkutak, látnivalók stb...). A keresés megkönnyítése érdekében kategóriákra és alkategóriákra vannak osztva.

4.1.1. POI (Fontos pontok) keresése

Az alábbi ábra opciói közül választhatunk a POI-k keresésekor. A kijelző a kereshető kategóriák listáját mutatja. Ha a lista üres, akkor nincs kereshető Fontos Pont (POI) amit választani lehetne. Válasszuk azt a kategóriát, aztán annak alkategóriáját, amelyikben keresni akarunk. A kategóriákban való hosszúságú keresgélést elkerülhetjük, ha egyszeren a "Keresés" (Search) gombra kattintunk, ekkor az összes létező Fontos Pont egy listán jelenik meg. Amennyiben túl hosszú ez a lista, a "Billentyűt Mutat" gomb érintése után rövid keresési kritérium megadásával szűkíthetjük a keresett pontok számát.

Fontos Pontokat (POI) a következő kritériumok alapján kereshetünk:



4.1.2. Városban

Figyelem: Nagyobb városokban a keresés lassú lehet. Amennyiben bizonyos támpontok rendelkezésre állnak (utcanév, kerület, stb.), akkor egyszerűbb a "Címhez Közel" keresést használni.

Válasszunk várost, POI kategóriát és a választott város POI-jait.



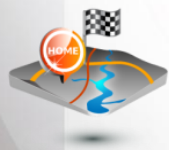
4.1.3. Címhez közel

Válasszunk várost, utcát, házszámot, amelyhez közel keresünk POI-t.



4.1.4. Aktuális pozícióhoz közel

A program adott helyzetünk 20 km-es körzetében keres a választott POI kategóriában. Amennyiben éppen nincs élő GPS kapcsolatunk, akkor a program az utolsó ismert pozícióhoz viszonyított távolságban keres.



4.1.5. Úticélhoz közel

Végcélától 20 km-es körzetben keresi a POI-kat.



4.1.6. Végig az útvonalon

Választott útvonalunk aktuális helyzetünktől mért 50 km-es szakaszán, 500 méterre az út mentén keresi a POI-kat.

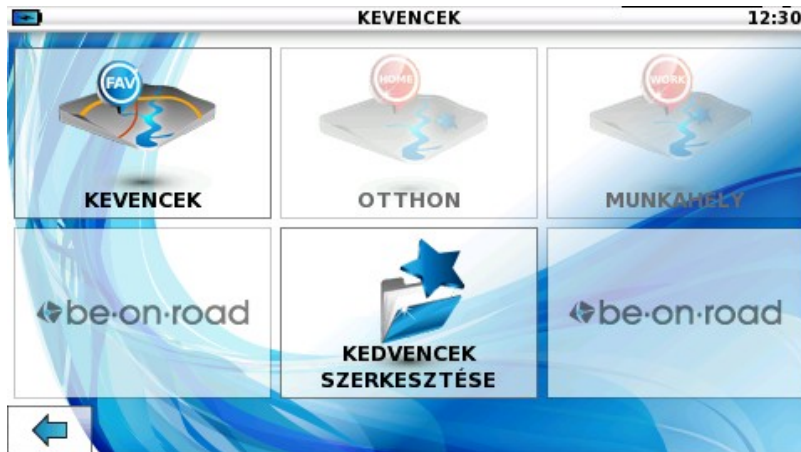


4.1.7. Kedvencek

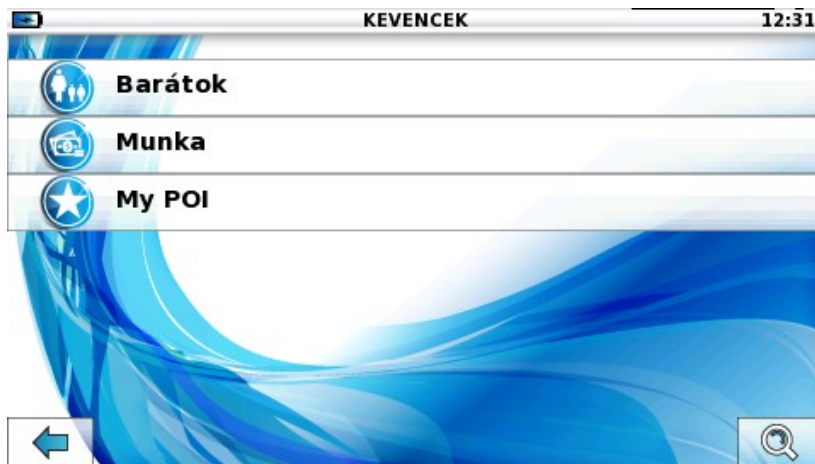
A "Kedvencek" a POI-k azon kategóriája, melyeket a felhasználó választ magának. A térkép bármely pontját menthetjük ebbe a kategóriába.

A térkép kiválasztott pontját a "Pozíció Mentése" opcióval menthetjük el, miután a Kedvencek típusát is kiválasztottuk. (lásd.:4.1.7.1.)

Kedvenceket más programokból is lehet importálni. Erről bővebben a "Kedvencek szerkesztése" címszó alatt találunk információt.



4.1.7.1. Kedvencek



Ebben a menüpontban az általunk létrehozott POI kategóriák találhatóak. A keresési művelet ugyanaz, mint a POI-kinál, új kategória a "Kedvencek szerkesztése" funkcióban hozzáadható.

4.1.7.2. Munka és Otthon

A "Munka és Otthon" a Kedvencek talán legfontosabb kategóriája. A leggyakrabban használt címek gyors elérését teszi lehetővé.





4.1.7.3. Kedvencek szerkesztése

Ebben a menüpontban hozzáadhatjuk, szerkeszthetjük és törölhetjük a Kedvencek bármely kategóriáját. Más programok importálása is itt eszközölhető.

Kategória hozzáadása

Klikkeljünk a Hozzáad gombra, aztán valamelyik kategóriára. A kijelzőn egy billentyűzet és a választott kategória neve jelenik meg. Töröljük az előző nevet és adjuk meg az új kategória nevét. Ezután klikkeljünk az "Elfogad" gombra. Amennyiben az aktuális ikont másikra cserélnénk, akkor klikkeljünk a kategória ikonjára és válasszunk a felajánlott képek közül.

Törlés és szerkesztés

Klikkeljünk a "Szerkeszt" gombra a szerkeszteni kívánt kategória mellett. A felbukkanó menüben klikkeljünk megint a "Szerkeszt" gombra, ekkor a kategória-szerkesztő oldal jelenik meg. A név és ikon cseréje ugyanúgy történik, mint a Hozzáadás opciónál. A "Törlés" gombbal törölhető a kiválasztott kategória a hozzá tartozó összes POI-val együtt.

Import

Ezzel az opcióval történik a POI-k tömeges importálása (radar, kastélyok, látnivalók, stb.) Az importálásra szánt fájlokat a kedvencek/import mappába kell másolnunk. Ilyen fájlokat nagy mennyiségben a <http://www.poi.cz> internet címen találhatunk. Ezen fájlok kiterjesztésének mindig CSV.-nek kell lennie. (pl.: motelek.csv). A legtöbb kategória a kategóriával azonos nevű képeket is tartalmaz, ezekhez pedig mindig ".bmp" kiterjesztés tartozik.

Az importálás folyamata: először a "Nyit", majd a "Hozzáad" gombra klikkelés után kiválasztjuk az importálandó fájlt/fájlokat. Az "Elfogad" gombbal megerősítjük szándékunkat. A Start gombbal indítjuk a POI.-k importálását. A művelet befejeztével ugyanúgy használhatjuk az importáltakat, mint a többi, előzőleg "Kedvencekben" tárolt POI-t.



4.2. Cím

A leggyakrabban használt végcél típus a Cím.



1	Írásra kijelölt mező.
2	Összes karakter törlése.
3	Ország választása. A gomb érintése után az országok listája jelenik meg.
4	Billentyűzet elrejtése.
5	Aktív billentyű/billentyű váltás.
6	Vissza.
7	Okos billentyű.
8	Keresés eredménye.

Figyelem: Ha már előzőleg használt címet keresünk, akkor érdemes először a "Keresés eredménye" mezőben vizsgálni. Korábbi keresések eredményei vannak itt listázva; legújabbtól a legrégebbiekig, az aktuális ország címei. Ha a keresést "Archívum"-ot töröljük, valamint a program legelső használatakor, az összes cím ABC sorrendben szerepel ezen a listán. A név bevitelekor, a leütött betűsornak megfelelően, a listán szereplő városok nevét ajánlja fel a program.

Ha keresésünkhöz országot akarunk váltani, akkor elég a kis zászló-ikonra kattintanunk és azonnal választhatunk megfelelően a lenyíló országok listájából. Addig írjuk a keresendő város nevének betűit, amíg az meg nem jelenik, akkor csak rá kell kattintani. A művelet ugyanez az utcanevek és a házszám estében is. Ha nem tudjuk az utca nevét, akkor kattintsunk az "Útvonaltervező" gombra a képmező jobb alsó sarkában. A program ekkor a városközpontba navigál. Ugyanez a gomb a házszám keresésekor csak az adott utcához tervez, nem pedig egy adott házhoz.



4.3. Koordináták

Koordinátákat a következőképpen adhatunk meg:

Fok° (49.169°) - FF.fff

Fok° Perc' (49° 10.140') - FF PP.ppp

Fok° Perc' Másodperc" (49° 10'08.4") - FF PP MpMp.mppmpmp

Ha koordináták alapján szeretnénk egy adott pontba eljutni, akkor attól minimum 8 km-re kell lennünk, különben a rendszer nem tud útvonalat tervezni.



4.4. Útvonaltervező



Az Útvonaltervező bonyolult és hosszú utak tervezésében segíti a felhasználót. Az ilyen útvonalak tartalmazhatnak a kiindulási ponton és a végcélon kívül köztes (áthaladási) pontokat is. Bármilyen típusú célpont hozzáadható az útvonalhoz és ezek szabadon kombinálhatók. Ezt a "Hozzáad" gombra kattintva és a megfelelő céltípust választva tehetjük meg.

Bizonyos elemekkel további műveletek végezhetők. Ezekre kattintva menük nyílnak újabb műveleti lehetőségek listájával. Az elemek törölhetők és sorrendjük szabadon változtatható. Bármely útvonal elmenthető és bármikor újra betölthető. Ha a kiindulásunk "Indulás GPS-ből", akkor a program az aktuális helyzetünkből tervezi az útvonalat, amennyiben van GPS jelünk. Ha nincs jel, akkor annak meglétéig a program várakozik.

Kívánság szerint választhatunk más kiindulási pontot is (pl: cím), a program ebben az esetben a kívánt pontból tervez útvonalat, a térképre helyezi, és ha szükséges, indíthatjuk a tervezett út szimulációját.

4.5. Előzmények

Az Előzmények a korábban bevitt útvonalak listáját tartalmazza.





5. Szolgáltatások

Figyelem: a szolgáltatások ingyenesek, de az adatok letöltése díjköteles adatforgalmat generálhat!

Ha az erre szolgáló szoftver telepítése után a program kérdésére, hogy kapcsolódjon-e a szolgáltatóhoz, igenlő a válasz, akkor a kapcsolat automatikusan létrejön. A "Beállítások" menüpont alatt változtathatóak a kapcsolódás paraméterei.



5.1. Időjárás

Az időjárás funkció lehetővé teszi, hogy a felhasználó informálódhasson egy adott helyszín időjárásáról. Az aktuális és a következő három nap időjárásának adatai tölthetők le a szolgáltatótól. Az időjárás előrejelzésének kívánt helyszíne a "Hozzáad" gombra kattintva adható meg. Megerősítés után az új helyszínt tárolhatjuk a könnyen hozzáférhet listánkban. A helyszínt az Időjárás funkció "Beállítások" menüpontjában törölhetõ.



5.2. Valuta

Ez az opció értelemszeren a különböző valutafajták aktuális váltási árfolyamairól ad információt. A "Hozzáad" gombra kattintva a valuták listája nyílik meg. Válasszunk egy (váltandó) pénznemet a bal és egyet (amire váltani kívánjuk) a jobb oszlopban, majd klikkeljünk a "Megerősít" gombra. Ez a váltási kombináció a könnyebb böngészés érdekében az automatikusan figyelemmel kísérendő műveletek listájára kerül. Innen a "Beállítások" menüpont alatt törölhetõ.



6. Beállítások



6.1. Útvonal



6.1.1. Útvonal beállítások

Ebben a szekcióban az útvonaltervezés különböző módjait állíthatjuk be.

Mód

Gyalogos vagy Sofőr

Sofőr: ez a mód segít az optimális útvonal megtervezésében végcélunk eléréséhez az úthálózaton.

Gyalogos: ez a mód megtalálja a legrövidebb gyalog megtehető utat, melynek maximum hossza 10 km.

Autópálya

Engedélyezi és letiltja az autópályákat a tervezésben és a navigálásban.

Fizetős út

Engedélyezi és letiltja fizetős útszakaszokat a tervezésben és a navigálásban.

Útvonal típus

Választási lehetőség: Leggyorsabb vagy Legrövidebb útvonal. A Leggyorsabb a legrövidebb idő felhasználását tartja szem előtt, ezért a tervezésnél autópályákkal és olyan utakkal tervez, melyeken nagyobb sebességgel haladhatunk. A Legrövidebb felhasznál bármely lehetséges utat annak érdekében, hogy a vezető a legkevesebb megteendő út alatt elérje végcélját. Ez nem feltétlenül jelenti azt, hogy ez az útvonal lesz a legrövidebb. Ha a rendszer logikája szerint egy autópálya szakasz - még ha kicsit hosszabb is, de - jelentős idemtakarítást eredményez, akkor inkább erre az adott autópálya-szakaszra irányítja a vezetőt, mint egy alsóbbrendű útra.



6.1.2. Útvonal törlése

Törli a tervezett útvonalat.



6.1.3. Útiterv

Útirányok és manőverek gyorslistája. A felhasználó áttekintheti, hogy melyik utcában milyen manővereket kell végrehajtania, és milyen távolságra lesz a következő.



6.1.4. Útvonal infó

Az opció a tervezett útra vonatkozó adatokkal szolgál a felhasználónak, mint pl: aktuális távolság a céltól, érkezés tervezett ideje, utazás hátralévő ideje, stb.



6.1.5. Útvonal rögzítése

Ez az opció az útvonal rögzítését teszi lehetővé, későbbi visszajátszásra pl. a felhasználó PC-jén. A program rögzíti a helyszíneket, sebességet, terepviszonyokat, stb.

6.1.5.1. Felvétel

Klikkeljünk a Start gombra, majd adjunk nevet a rögzítendő útvonalnak. A rögzítés ideje alatt a "Felvétel" ikon jelzi a folyamatot a térképen. A név elfogadása után a program ellenőrzi a GPS-jel meglétét. Ha van jel, a felvétel azonnal indul, ha nincs, akkor a szoftver a jel megjelenéséig vár. A felvétel szünet módba kapcsol, ha a jel megszakad, vagy jelentsen gyengül. A felvétel szüneteltethet, folytatható és megállítható a "Szünet" és a "Stop" gombokkal.

6.1.5.2. Műveletek a rögzített útvonallal.

Klikkeljünk az "Útvonalak" gombra, majd válasszunk ki egy rögzített útvonalat.

Lejátszás

Ez az opció a térképen játssza le a rögzített útvonalat, melyet egyszerűen eltüntethetünk, ha az "Útvonalat elrejt" gombra kattintunk az "Útvonalrögzítés" menüben.

Szerkesztés

A "Szerkesztés" gomb érintésére új ablak nyílik, melyben a felvett útvonal nevét változtathatjuk meg, és megjegyzéseket fűzhetünk hozzá.

Export

Az útvonal konvertálása történik ebben a funkcióban. Ezt két formátumban tehetjük meg: KML és GPX

Útvonal küldése számítógépre

Annak, hogy később a rögzített útvonalakat exportálhassuk, az a feltétele, hogy azokat előzőleg a megfelelő formátumba konvertáljuk. Eszközünket csatlakoztassuk a PC-hez vagy a memória kártyához, ezután a konvertált útvonalak a "Sávok/KML", vagy a "Sávok/GPX" könyvtárban jelennek meg a kijelzőn, annak függvényében, hogy melyik kiterjesztést választottuk a konvertáláskor. Ezek az útvonalak megjeleníthetők az internet különböző oldalain (pl: Google Earth vagy Google Maps).

Törlés

Törli a választott útvonalat.



6.2. Térkép

Ez az opció a térkép különböző elemeit teszi láthatóvá.



6.2.1. POI (Fontos Pontok)

Erre az opcióra kattintva lesznek láthatóak, vagy tűnnek el az útvonal POI kategóriái. A kategóriára kattintás után választhatunk ki "POI"-kat, melyeket eltüntethetünk, ill. megjeleníthetünk. A "Mutat/Elrejt mindent" gomb a kategória összes elemét egyidejűleg rejt el vagy jeleníti meg a térképen.



6.2.2. Címkék

Helyek/Városok

Mutatja/elrejt a helységneveket.

Utak

Mutatja/elrejt az utak neveit.

Terület

Mutatja/elrejt a különböző területek neveit.

"Területek" lehetnek fontossággal bíró épületkomplexumok, pl.: kórház. kollégium

Méret

Itt lehet a navigációs mód címkéinek méretét megadni.



6.2.3. Kedvencek

Mutatja/elrejt a "Kedvencek" címszó alatt tárolt kategóriákat.

6.2.4. Auto zoom

Automata zoom segíti az útvonal optimális részét átlátani. Ha nagy sebességgel országúton haladunk, akkor a zoom a látómezőt szélesíti, láthatóvá téve, hogy mi, milyen távolságra következnek. Ha lassan hajtunk, akkor a zoom a közvetlenül előttünk lévő útra fókuszál, hogy jól láthassuk és felkészülhessünk a következő manőverre. (pl. kereszteződéshez érkeve).



6.3. Megjelenítés



6.3.1. Háttér

Kétfajta háttérkép készletből választhatunk, egyet nappali, egyet pedig éjszakai üzemmódra. A nappali/éjszakai mód gombra kattintva különböző megjelenés hátterek érhetők el.



6.3.2. Nappali/ Éjszakai mód

Értelemszerűen kétfajta megjelenítés lehetséges: a Nappali - élénk színekkel és nagyobb fényerővel, hogy a térkép és a gombok jól láthatóak legyenek; valamint az Éjszakai - ha sötétben vezetünk, tompított színekkel, kisebb fényerővel, hogy ne zavarja a látást vezetés közben.

A program automatikusan vált e két mód között. Geográfiai helyzetünkből és a helyi időből számolja ki a napfelkelte és napnyugta idejét.

Nappali / Éjszakai mód

Erre kattintva kapcsolhatjuk ki vagy be az automatikus Nappali/Éjszakai módot.

Aktuális mód

Az éppen használt üzemmód.

Hajnal / Alkonyat

A napfelkelte és az alkonyat várható ideje. Csak abban az esetben korrekt, ha éppen van fogható GPS-jelünk.



6.3.3. Háttérvilágítás

Ebben az opcióban állíthatunk a háttérvilágítás erősségén. Külön a nappali, külön az éjszakai vezetéshez.



6.3.4. Elforgatás

Amennyiben nagyobb képfelbontásra képes az eszközünk, a kép orientációjának megváltoztatása ebben a funkcióban lehetséges.



6.4. Útakadály

Ez a funkció teszi lehetővé, hogy közlekedési dugó, vagy útvívítási munkák miatt kialakult akadályokat az útvonalon bejelölhessünk. Egész előttünk álló útszakaszt "blokkolhatunk" előre beállított 1,3 km vagy 10km-es hosszúságban. Ezeket az értékeket magunk is megváltoztathatjuk a "Saját" gombra kattintva. (1-20 km-ig, majd 0-50 km-ig)



6.5. Rendszer



6.5.1. Hang

Hangerő

Az alkalmazás hangerejének és a hang-navigáció hangerejének beállításához. A "Lejátszás" gombra kattintva ellenőrzésképpen egy hangot játszik le.

Automata hangerő

A jármű sebességétől függ automata hangerő-szabályozás.

Némít

Ki/be kapcsolja az alkalmazás minden hangját.



6.5.2. GPS infó

Az eszköz aktuális GPS pozícióját mutatja a kijelzőn. Itt válthatunk manuálisan más időzónára is. Az opció "Beállítások" gombjára kattintva a GPS vételi paramétereket állíthatjuk be.

Ha a "Műhold" gombra kattintunk, akkor az aktuális műhold adatait kapjuk meg, valamint információt a lehetséges műholdak jelerességéről.



6.5.3. Nyelv

A program és a hangnavigáció nyelvének beállítása.



6.5.4. Névjegy

Szoftver- és térképverzió információ.



6.5.5. Szoftverinfó

A program regisztrációs- illetve szériaszáma.



6.5.6. Sebességkorlátozás

Sebességhatár beállítása és kapcsolódó információk.

Nézet

Ha ezt a funkciót engedélyeztük, akkor a jobb felső sarokban egy ikon jelzi az adott helyen érvényes sebességhatár értékét (ha van ilyen). A sebességhatár túllépésekor az ikon vörös színre vált.

Hanglelés

Beállítástól függően a sebességhatár túllépésre hangleléssel figyelmeztet.

Sebesség túréshatár

A túréshatár értékének meghatározása százalékban. Amennyiben a jármű sebessége meghaladja a sebességmaximumot plusz a beállított túréshatár értékét, akkor a program figyelmeztető jelzést ad.